

DICAS PARA DESENUOLUER **APRENDIZAGENS BASEADAS EM PROBLEMAS** (ABP)

DEFINA OS SEUS RESULTADOS DE **APRENDIZAGEM**

DESENHE PROBLEMAS ABERTOS, ATUAIS, E MOTIVADORES



BUSQUE UMA COMPLEXIDADE

O problema não deve ser fácil de resolver, pois não estimulará o aluno. Ele deve sentir que precisa da colaboração da sua

Na discussão e análise iniciais, leve-os a relembrar conhecimentos de disciplinas já cursadas e a estabelecer vinculos com novos conceitos, isso aliviará o aprendido a aplicação de ABP é sugerida a partir do segundo ano.



APRESENTE O PROBLEMA E CONSIDERE AS NECESSIDADES DE APRENDIZAGEM

Eles deverão se organizar em equipes de trabalho. Faça com que eles identifiquem aspectos pouco claros ou desconhecidos na

DIMENSIONE AS NECESSIDADES DE APRENDIZAGEM E AS TAREFAS

FORNEÇA NOVO CONTEÚDO

encerramento da primeira sessão e que servirão para os alunos resolverem o problema colocado. Lembre as equipes do que elas deverão desenvolver em suas horas fora da sala de aula: reunir-se para complementar suas propostas de resolução com o novo conteúdo desta aula. Reitere a autonomia com a qual eles devem ir construindo os seus conhecimentos. A metodologia ABP põe em prática a capacidade que cada aluno possui de compreender

EXPOSIÇÃO DE SOLUÇÕES

Revise o cumprimento dos resultados da aprendizagem através das apresentações dos alunos. Veja se eles conseguiram resolver o problema com dados relevantes. Avalie os conteúdos e os resultados da aprendizagem, perguntando aos alunos sobre aspectos que eles possam ter aprendido durante o processo de pesquisa de informações. Enfatize que a solução não é única, existem diversas maneiras. Evidencie a importância da pesquisa, da seleção bibliográfica, do uso de dados e da sinergia do trabalho em equipe.

CITE AS SUAS SOLUÇÕES E INCENTIVE A DISCUSSAO



Desenvolva a sua aula retomando os aspectos mais relevantes das soluções levantadas pelas equipes. É uma oportunidade de aprofundamento em um feedback comum que destaque os sucessos e fracassos do curso. O compartilhamento da sua

