

**CONCURSO PÚBLICO Edital 022.2022 – Professor Graduação**

**EMENTAS RELATIVAS ÀS ÁREAS CONSTANTES NO**

**EDITAL 022.2022**

A Fundação Santo André, no uso das atribuições que lhes são conferidas, disponibiliza aos candidatos do concurso edital 022/22, as ementas relativas às áreas constantes no Edital 022.2022.

Áreas	Disciplina	Ementa
<b>Arquitetura-Área 1</b>	A Forma no Espaço: Evolução, Produção e Estética	Estudo da evolução da plástica e da estética, desde a arte primitiva à contemporaneidade. Refletir sobre o desenvolvimento do Belo em diversos momentos e culturas. Relações entre a expressão plástica, cultura, política e tecnologia, dependendo momento histórico-social. Estimular os vínculos entre música, pintura, teatro, escultura, cinema e demais expressão artística e arquitetura.
	Criação no Espaço Tridimensional - Materiais e Técnicas	Conceituação Plástica aplicada à Arquitetura. Relação: figura, espaço e forma. Linguagem Visual. Utilização de materiais e técnicas de desenho. Propriedades intrínsecas de expressão dos materiais básicos como: argila, madeira, metal, papel etc.
	Expressão Plástica Tridimensional	Estudos tridimensionais explorando a expressividade de materiais diversos e pouco usuais. Explorar os limites da forma, pela forma. Explorar objetos sólidos, laminares, vazios, interrompidos e em redes. Permitir ao aluno a reflexão sobre as possibilidades expressivas do espaço contínuo, interrompido, fluido e segregado (espaços públicos, privados e em transição). Buscar as possibilidades compositivas entre diversos objetos: contraste X unidade.
<b>Arquitetura-Área 2</b>	Arquitetura de Interiores e Mobiliário	História do Mobiliário. O processo criativo no projeto de interiores. A definição do programa de necessidades. O pré-dimensionamento. A concepção espacial. Problemas projetuais de baixa complexidade. Espaços Residenciais e Cooperativos.
	Modelagem e Expressão do Espaço	Estudos tridimensionais usando as formas como fonte de inspiração conceitual

	Tridimensional	de um partido definidor. Exploração plástica das possibilidades expressivas da forma. Experiências de composição, equilíbrio e suporte. Determinação da escala do objeto, a partir da escala humana. Pesquisa das funções que o objeto pode contemplar e determinar as potenciais necessidades.
	Patrimônio Histórico e Técnicas Retrospectivas I	Conceitos de patrimônio cultural. Constituição do patrimônio histórico artístico nacional. A proteção ao patrimônio cultural no Brasil. A função social da preservação arquitetônica. Principais instrumentos da área do patrimônio, entre os quais o inventário cultural, o registro cultural e o tombamento. Preservação, conservação, reconstrução, reabilitação e reutilização de edificações, conjuntos habitacionais e cidades. Exemplos de reabilitação urbana e arquitetônica. Técnicas retrospectivas e teoria da restauração.
	Projeto II - Arquitetura Escolar	Análise e projeto do espaço arquitetônico. Estudo da forma e volumetria, organização e estruturação do espaço. Estudo das relações da edificação com o sítio e o entorno, observando características físicas, tipológicas, proporção e escala abordando aspectos arquitetônicos e a noção de lugar. Trabalhar arquitetura educacional FDE.
	Projeto IV - Indústria e Escritórios	A arquitetura contemporânea e as atividades funcionais nos espaços especializados dos empreendimentos. Análise crítica de equipamentos arquitetônicos de mesmo tema projetados por arquitetos com eficiência já comprovada pela crítica especializada. Atividade de projeto no mesmo tema utilizando estratégia baseada na crítica dos projetos analisados. Projeto considerará: Análise Urbana; Análise histórica/social do tema na região de implantação; Definição do Programa; Pré dimensionamento do projeto; Estudo do Fluxograma; Análise das Circulações associadas aos grupos de uso do equipamento; Lançamento do sistema ou modulação estrutural. O Projeto será desenvolvido até a fase de anteprojeto. Trabalhar Indústria e escritórios.
	Projeto VI - Edifício de Cultura, Esporte e Lazer	Edifícios Verticais. Projetos de alta complexidade funcional. Edifícios multifuncionais. Impacto urbano-ambiental dos projetos de arquitetura. Desenho urbano. Metodologia de projeto. Teoria e crítica contemporânea. Arquitetura contemporânea nacional e internacional. Trabalhar edifício de cultura, esporte e lazer, com alojamentos.
	TFG - Tópicos Especiais Arquitetura de Interiores I	A disciplina visa subsidiar o aluno com elementos conceituais e práticos para auxiliar o desenvolvimento do processo de projeto, no que tange à Arquitetura de Interiores, inerente à proposta que será desenvolvida pelo aluno.
	TFG - Tópicos Especiais Complexos Arquitetônicos I	A disciplina visa discutir e analisar as diversas variáveis a serem pesquisadas e desenvolvidas pelos alunos em relação ao tema proposto, que envolve compatibilizar acessos, circulações, fluxos, perspectivas e implantação, bem como a compatibilização da proposta com o entorno.
	TFG - Tópicos Especiais de Arquitetura	A disciplina visa discutir e analisar as diversas variáveis a serem pesquisadas e

	Bioclimática I	desenvolvidas pelos alunos em relação ao tema proposto, que envolve compatibilizar acessos, circulações, fluxos, perspectivas e implantação, bem como a compatibilização da proposta com o entorno.
	TFG - Tópicos Especiais Desenho Urbano I	A disciplina visa apresentar e auxiliar na elaboração dos estudos de caso, discutir e analisar os aspectos da inserção urbanística da proposta do aluno, envolvendo as determinantes urbanísticas e da paisagem para decisões de implantação dos edifícios.
	TFG - Tópicos Especiais Edificações I	A disciplina visa discutir e analisar os aspectos construtivos e tecnológicos adotados nas edificações, bem como suas possibilidades plásticas e estéticas por meio de aulas teóricas e estudos práticos, com subsídios ao desenvolvimento do TFG. Formatação de monografia de pesquisas relacionadas ao tema e estudo preliminar de projeto.
	TFG - Tópicos Especiais Linguagem Arquitetônica I	A disciplina visa discutir as propostas a serem desenvolvidas pelos alunos e sua conexão com a linguagem arquitetônica contemporânea. Para tanto são desenvolvidos estudos de caso e discussões acerca das referências arquitetônicas a serem pesquisadas pelos alunos, com subsídios ao desenvolvimento do TFG.
	TFG - Tópicos Especiais Paisagismo I	A disciplina visa complementar o suporte ao aluno no desenvolvimento do TFG, no que tange ao projeto da paisagem urbana e sua inter-relação com a proposta a ser desenvolvida pelo aluno, referencial teórico e contexto no qual está inserido. O primeiro semestre tem por foco principal a construção do embasamento ao projeto.
	TFG - Tópicos Especiais Planejamento e Análise Urbanística I	A disciplina visa discutir e analisar a inserção da proposta a ser desenvolvida pelo aluno no contexto urbano, no que tange a legislação urbanística do território no qual a proposta se insere.
	TFG - Tópicos Especiais Projeto e Método I	A disciplina visa propor uma reflexão quanto ao processo projetual dos alunos, suas etapas e desdobramentos, referenciais e linguagem, abarcando as diversas possibilidades de configurações do partido arquitetônico. Estabelecer a metodologia projetual no tema proposto e concluir com o embasamento teórico e o ante projeto.
	TFG - Tópicos Especiais Representação I	A disciplina visa aprimorar os aspectos plásticos referentes à representação gráfica do produto do Trabalho Final de Graduação a ser desenvolvido pelo aluno, envolvendo a tecnologia e os meios de expressão e de representação gráfica: desenho à mão livre, softwares como Auto Cad e Revit.
<b>Arquitetura-Área 3</b>	Planejamento Urbano II - Instrumentos Urbanísticos e Projeto Urbanístico	Operações Urbanísticas, Reforma Urbana e Estatuto da Cidade. Intervenções urbanísticas e desenvolvimento de Projeto Urbanístico. Desenho Urbano.
	Planejamento Urbano III - Parcelamento do Solo e Desenho Urbano	Espaço público, privado e semipúblico. Usos, funções e equipamentos urbanos. As inter-relações entre as edificações, os fluxos de transporte, redes

		de infraestrutura, áreas livres e espaços livres. Projeto de Parcelamento do solo urbano. Desenho urbano. Análise de assentamentos humanos e requalificação de áreas urbanas.
	Planejamento Urbano V - Planejamento Regional e Ambiental	Sistemas de planejamento e unidades de planejamento. Aspectos legais, institucionais e econômicos do planejamento urbano e regional. Infraestrutura de transportes urbanos e públicos e a política nacional de mobilidade. Sistema viário, arruamento, sinalização tráfego e trânsito urbano e rural, acessibilidade. Mobilidade. Política Nacional de Mobilidade Urbana. Políticas Nacionais de Habitação, Mobilidade, Saneamento, Desenvolvimento Urbano.
<b>Arquitetura-Área 4</b>	Paisagismo Urbano e Projeto Paisagístico	Concepção e planejamento da paisagem, projeto de espaços livres e áreas verdes. O uso da vegetação no projeto e suas especificidades. Estudo da morfologia Urbana.
<b>Arquitetura-Área 5</b>	Desenho Arquitetônico	Leitura e interpretação de desenho na área de construção civil. Fundamentos da prática do projeto arquitetônico; Dimensões e distribuição física dos compartimentos no ambiente construído; Ventilação e iluminação natural; índices urbanísticos; Adequação aos projetos construtivos e de engenharia.
	Desenho Informatizado - BIM e Renderização e Pós-Produção	Processo BIM e programas de modelagem parametrizada com softwares integrados como o programa Revit e Navigator. Peças Sanitárias, símbolos de anotações, cortes ortogonais, cortes perspectivados, textos, tabelas quantitativas, elevações, vistas tridimensionais, montagem de pranchas, ajuste de desenhos para impressão, aplicação de materiais, luzes, renderização e pós produção de imagens.
<b>Arquitetura-Área 6</b>	Conforto Ambiental - Fenômenos do Som, Projeto Acústico	Conforto acústico – Definições, efeitos do som sobre a saúde e o desempenho das pessoas. A difusão e propagação do som. Características e fenômenos da física do som. O ruído em ambientes de trabalho.
	Conforto Ambiental - Iluminação Natural e Artificial	Projeto luminotécnico: grandezas luminóticas, cálculo e simulação. Software para estudo da iluminação natural e artificial. Cálculo lumens. Integração dos Sistemas de Iluminação Natural e Artificial. Normas brasileiras de iluminação natural e artificial.
	História e Teoria da Arquitetura e Urbanismo I - Grécia a Renascimento	Estudo da Arquitetura e Urbanismo e de suas respectivas teorias, da Arquitetura Clássica Grega ao Renascimento. Identidade da linguagem arquitetônica de cada período considerando sempre suas implicações para a atualidade. A expressão da arquitetura e urbanismo e suas relações com os aspectos de ordem social, econômica, política e cultural, considerando as regiões: Europa, Ásia e África.
	História e Teoria da Arquitetura e Urbanismo III - Revolução Industrial - Século XIX a XXI	Estudo da Teoria e História da Arquitetura e Urbanismo através das Teorias que fundamentam sua produção, a partir das interpretações socioeconômicas políticas que as produziram. Fundamentos da produção da arquitetura e urbanismo e paisagismo desde a Revolução Industrial, a formação do

		<p>pensamento Modernista, seu encerramento e a novas propostas que impactam a Contemporaneidade. As propostas surgidas nas Américas, Europa e Oriente, e sua relação com a produção arquitetônica e urbanística experimentada na Europa, Ásia, África, Américas e Oceania. Estudo da Linguagem Arquitetônica de cada período, através dos seus elementos, da sua sintaxe e gramática. Análise da transformação da sua forma, função e novas maneiras de projetá-las, através das transformações tecnológicas. Os avanços tecnológicos e suas relações com os aspectos de ordem social, econômica, política e cultural. Compreende os séculos XX e XXI.</p>
	Homem, Clima e Meio Ambiente	<p>Estudos das relações do Homem com a Natureza, como se apropria e a transforma, buscando entender as consequências das ações antrópicas Ar, Água, Solo e Clima. Entender a produção de espaços, edifícios e cidades, como produtores de interferências e reprodução do meio ambiente. Explorar alternativas de apropriação do meio, de forma a garantir a sobrevivência e respeito a todos os componentes – seja o Homem, seja a Natureza. Despertar no aluno a consciência e a responsabilidade da sua atuação como participante do Meio Ambiente.</p>
	Mecânica dos Solos Aplicada à Arquitetura	<p>Estudo dos solos: características e parâmetros básicos. avaliação geotécnica e capacidade de resistência dos solos. Conceitos fundamentais para o emprego de taludes naturais ou arrimos nos projetos. Estruturas de Contenção: parâmetros do solo, estabilidade externa e interna, dimensionamento e os tipos de estruturas usuais. Conceitos e diferentes tipos de fundação (superficiais ou profundas). Técnicas construtivas e definição do tipo de fundação ser adotado. Estudo das tipologias de fundações rasas (sapatas) e fundações profundas (estacas), vigas baldrame, pré dimensionamento de fundações.</p>
	Prática Profissional e Legislação I	<p>A profissão e a atuação do arquiteto e urbanista. O Conselho de Arquitetura e Urbanismo. Ética profissional na arquitetura. Lei do direito autoral. Código de defesa do consumidor e ABNT. Elaboração de contratos. Modalidades de atuação profissional. Formas de representação profissional: IAB, ASBEA, AEA, SASP, UIA. Responsabilidades civis e criminais da atuação profissional.</p>
	Topografia Aplicada à Arquitetura	<p>Conceitos sobre Topografia. Aplicação da Norma da ABNT, NBR 13.133/94 (Execução de levantamento topográfico). Noções básicas de Geodésia. Sistema de Posicionamento Global (GPS). Noções básicas de Cartografia Planimetria (medições de distâncias e ângulos, taqueometria, topometria). Altimetria. Métodos de nivelamento. Topologia. Desenho de perfil topográfico e interpretação sobre curvas de nível. Taludes. Áreas. Volumes. Desenho topográfico. Localização topográfica. Noções de Terraplanagem Noções de GPS. Noções de sensoriamento remoto (aerofotogrametria e imagens de satélite) e de geoprocessamento.</p>

<b>Negócios e Administração-Área 1</b>	Financial Management in Digital Business	Fundamentos de gestão financeira, Custo de capital e análise de viabilidade econômica e financeira. Fontes de financiamento e alavancagem. Captação de Recursos. Taxas de retornos, lucratividade e sensibilidade financeira. Métodos de avaliação financeira de Projetos, Fundamentos de negócios digitais, E-Business, E-Commerce, Transformação Digital.
	Gestão de Créditos e Financiamento	Sistema Financeiro Nacional, Mercado Financeiro, Mercado de Capitais, Análise Fundamentalista, Análise Técnica e Derivativos.
	Mercado Criptoativos	Blockchain, breve histórico e características; Conceito de Mercado Criptoativos; Os desafios para a CMV – Comissão de Valores Imobiliários; Riscos; Crescimento do seguimento no mercado; Instituições que compõem o ecossistema de criptoativos; Legislação e Regulação; possíveis usos positivos para os criptoativos.
<b>Negócios e Administração-Área 2</b>	Pesquisa Operacional	Programação Linear: Solução Gráfica, Método Simplex, Dualidade.
	Pesquisa Operacional I	Programação Linear: Solução Gráfica, Método Simplex, Dualidade.
<b>Negócios e Administração-Área 3</b>	Empreendedorismo e Criação de Startups	Empreendedorismo e empreendedorismo corporativo. Inovações e disrupções. Modelo de Negócio e Plano de Negócio. Viabilidades de um empreendimento e indicadores financeiros. Fomento, investimentos e aceleradores para startups. Avaliação de negócios de startups. Análise SWOT aplicável a startup. Marco legal para startups.
	Gestão da Qualidade	Dimensões da qualidade de serviços. Evolução da gestão da qualidade. Lado humano da qualidade. Modelos de gestão da qualidade em serviços. Gestão pela qualidade total. Abordagem para Melhoria Contínua.
	Gestão de Vendas e Distribuição	A importância dos canais de distribuição no processo de vendas.; Escolha dos canais de vendas e gerenciamento estratégico de unidades de negócios. A utilização da INTERNET como canal de vendas. Portais de comercialização. Desenvolvimento de metas e avaliação de desempenho equipe de vendas.
	Qualidade de Processos Evolutivos	Gestão de processos e gestão por processos; Gestor de processos de negócios; Metodologias de análise e redesenho de processos; Técnica de modelagem; Gestão por processo e a atratividade dos postos de trabalho; Pensamento sistêmico na gestão; Estratégia Organizacional; Relevância da Governança na Gestão de processo; Papel das Pessoas na Gestão de processo.
<b>Negócios e Administração-Área 4</b>	Análise de Custos	Estudos sobre a contabilidade de custos, O surgimento da contabilidade de custos; nomenclaturas dos custos; classificação dos custos; rateio dos custos indiretos por produto e por departamentos; custeio ABC; materiais diretos, mão de obra direta; custos indiretos; produção por encomenda.
	Contabilidade de Custos	Princípios contábeis aplicados a custos; Contabilização de matéria-prima; Contabilização de mão-de-obra direta; Rateio e contabilização dos custos indiretos de fabricação; Formação do preço de venda; Margem de lucro e margem de contribuição; Ponto de equilíbrio contábil, financeiro e econômico;

		Contabilização e apuração dos custos pelos métodos – PEPS; UEPS e MPM.
<b>Negócios e Administração-Área 5</b>	Gestão Estratégica de Pessoas	Fundamentos de Gestão Estratégica de pessoas, Gestão estratégica de pessoas como alinhamento sistêmico, Gestão estratégica de pessoas como potencial competitivo, Temas contemporâneos em gestão estratégica de pessoas.
	Sistemas de Remuneração	Conceito de Remuneração, Remuneração direta, Remuneração indireta, Recompensa não financeira, Alinhamento da Remuneração, Remuneração estratégica, Associando a Remuneração ao Negócio da Empresa. Programa de gestão de cargos e salários, Fazes do programa de Cargos e Salários, Metodologia da Análise, Áreas de Análise, Análise de Cargos, Sistema de Avaliação de Cargos, Passos para avaliação de cargos, Escolha dos fatores de avaliação, Variáveis influentes na escolha dos fatores, Construção da tabela de avaliação de cargos, métodos utilizados para construção da tabela, Estrutura de remuneração, Pesquisa de salário, escolha dos cargos, escolhas das empresas, Sistema de escalonamento de cargos, Sistema de Classificação de Cargos, O Planejamento de uma pesquisa salarial, Tratamento estatístico da pesquisa, tipos de resultados, Cálculo do mercado ajustado, curva salarial, Classe salarial, faixas salariais, Estrutura salarial por pontos, parâmetros da política salarial, exemplo de faixas salariais, Plano de incentivo associado aos objetivos da empresa, Requisitos para o sucesso de um plano de incentivo, Plano de incentivo individual, Trabalho por produção, Bônus, Pagamento por mérito, Prêmio e reconhecimento como forma de incentivo, Plano de incentivo para o grupo, Planos de incentivo da Empresa. Planos de participação nos lucros, Incentivos para especialistas, incentivos para executivos, Criando um pacote de benefícios: Planejamento estratégico de Benefícios.
<b>Serviço Social-Área 1</b>	Violência, Relações Sociais e Serviço Social	Múltiplas formas de violência e o exercício do poder. A violência no Brasil: aspectos históricos e atuais. Violência, medo e Direitos humanos. Direitos Humanos, democracia e cidadania. A tolerância como categoria ideológica.
<b>Serviço Social-Área 2</b>	O Projeto Ético-Político Profissional	O significado social da profissão e de seu desenvolvimento sócio-histórico. O assistencialismo, clientelismo e a assistência social. Os Projetos Societários, os Projetos Profissionais e o projeto Ético Político do Serviço Social.
	Processos e Espaços Sócio-Ocupacionais do(a) Assistente Social	O Serviço Social na Contemporaneidade. A formação e prática em Serviços Social. Espaços ocupacionais do Serviço Social nas esferas pública e privada. O trabalho profissional e os órgãos de categoria profissional.
<b>Psicologia-Área 1</b>	Bases Biológicas da Psicologia	Relação entre biologia e comportamento humano; Funcionamento do sistema nervoso e sua relação com os processos mentais; Divisão didática da fisiologia; Níveis de organização biológica; Base fisiológica das funções motoras
	Neurologia Aplicada à Psicologia	Interfaces entre a Psicologia e Neurociências. Enfoque nas alterações que afetam as funções cognitivas. Principais desordens neurológicas e genéticas e as manifestações na conduta. Avaliação e reabilitação neuropsicológica.

	Psicologia e Interdisciplinaridade	O pensamento complexo e a visão de atenção integral; Aspectos conceituais da multidisciplinaridade, interdisciplinaridade, transdisciplinaridade e intersetorialidade; A psicologia e as práticas interdisciplinares; Abordagem da interdisciplinaridade em diferentes áreas de atuação profissional.
	Psicopatologia II	Psicopatologia e Psicofarmacologia: Interações entre Farmacologia e Psicopatologia. Estudos experimentais e clínicos dos principais agentes psicofarmacológicos Princípios ativos das drogas. Mecanismo de ação das drogas. Neurotransmissão. Trabalho em equipe: psicologia, psiquiatria e enfermagem.
<b>Psicologia-Área 2</b>	Desenvolvimento Humano da Infância	Aspectos do crescimento, desenvolvimento e maturação do indivíduo. A vida, concepção e gestação: aspectos genéticos, hereditariedade, influências ambientais. Desenvolvimento Humano nos aspectos físico-motor de forma global.
	Psicologia da Aprendizagem I	Abordagens teóricas da aprendizagem: teorias ambientalistas, humanistas, cognitivistas e socioculturais.
	Supervisão e Estágio em Atendimento de Casos Clínicos de Crianças e Adolescentes I	Estudo de casos clínicos. Relação terapêutica. Contrato terapêutico e sigilo. Avaliação Diagnóstica. O normal e o patológico. Técnicas de intervenção. Entrevistas clínicas e direção da intervenção. Realização de psicoterapia individual ou grupal, tanto no enfoque tradicional (de duração indeterminada) quanto breve (de curta duração). Intervenções clínicas em demandas: infantil e adolescente.
	Teoria do Desenvolvimento do Adolescente	Alterações no processo de desenvolvimento infantil. Influência da dinâmica familiar e do meio social no desenvolvimento.
	Teoria e Psicoterapia Infantil: Base Analítica	Estudo das principais teorias, métodos e técnicas em psicoterapia infantil. A emoção na infância, normalidade e patologia.
	Transtornos e Dificuldades de Aprendizagem I	Transtornos e dificuldades de aprendizagem: etiologia e características. Serviços de atendimento e encaminhamentos. Deficiência e adaptações educacionais. Intervenções e encaminhamentos nos diferentes espaços educativos.
<b>Psicologia-Área 3</b>	Bases Filosóficas e Ética da Psicologia	Ética: perspectiva histórica e filosófica. Bioética. Ética: formação e profissão do psicólogo.
	Psicologia e Ética Profissional	Ética: perspectiva histórica e filosófica. Ética: formação e profissão do psicólogo.
<b>Psicologia-Área 4</b>	Estágio Básico Supervisionado - POT	Modelos de Intervenção Organizacional. Supervisão de projetos organizacionais, do trabalho e do trabalhador. Estágio Básico de 40 horas.
	Psicologia do Trabalho e das Organizações	A dinâmica das organizações e os problemas humanos. A interação indivíduo, organização e trabalho. Sistema de Gestão de pessoas. Liderança e processos grupais. Políticas de Recursos Humanos.
	Psicologia Social do Trabalho e Saúde Mental do Trabalhador	Qualidade de vida e saúde no trabalho. Aspectos históricos e conceituais da saúde do trabalhador. A síndrome de Burnout. A Atuação Psicológica e a saúde do trabalhador.

<b>Psicologia-Área 5</b>	Psicoterapia de Grupo e Família I	Composição e Funcionamento de Grupos de Terapia. Estudo das abordagens e técnicas psicoterapêuticas. Grupos primários: diagnóstico e intervenção. A constituição do paradigma moderno e do pensamento sistêmico.
	Supervisão e Estágio em Atendimento de Casos Clínicos de Adultos I	Estudo de casos clínicos. Relação terapêutica. Contrato terapêutico e sigilo. Avaliação Diagnóstica. O normal e o patológico. Técnicas de intervenção. Entrevistas clínicas e direção da intervenção. Realização de psicoterapia individual ou grupal, tanto no enfoque tradicional (de duração indeterminada) quanto breve (de curta duração). Intervenções clínicas em demandas: adulta e idosa.
	Teoria Fenomenológica/Existencialista I	Fundamentos fenomenológicos e existencialista na Psicologia. Fenomenológica-existencial e o encontro terapêutico. Entrevista Existencial Humanista.
	Teoria Fenomenológica/Existencialista II	Reflexões na relação terapêutica. Compreensão e intervenção psicológica. O método fenomenológico.
<b>Psicologia-Área 6</b>	Psicologia e Saúde Coletiva	Aspectos históricos da epidemiologia, aspectos conceituais e o processo saúde - doença. Direitos Humanos e Políticas Públicas / Sociais de Saúde. A Reforma Sanitária e a Reforma Psiquiátrica no Brasil. O SUS e a Organização dos Serviços de Saúde.
	Psicologia Jurídica I	Fundamentos e os métodos usados na Psicologia Jurídica. Psicologia Jurídica no Brasil, seus campos de atuação e aplicação, leis e a Ética associada a Psicologia Jurídica.
	Psicologia Jurídica II	Vara de Família, Vara de infância e juventude, Vara criminal. A atuação psicológica no Judiciário.
	Saúde Mental	Aspectos Históricos da Loucura. Reforma psiquiátrica e políticas públicas de Saúde Mental do Brasil. Diagnóstico e intervenções psicológicas em Saúde Mental nos diferentes níveis de atenção.
	Supervisão e Estágio em Psicologia Institucional I	Estudo, observação e diagnóstico situacional de variáveis psicológicas que interferem na promoção da saúde e no aparecimento da doença, tanto na esfera individual, grupal quanto comunitária. Planejamento e intervenção psicológica em diferentes contextos: comunidades, famílias, escolas, unidades básicas de saúde, ambulatórios, hospitais, entre outros.
<b>Psicologia-Área 7</b>	Supervisão e Estágio em Triagem e Psicodiagnóstico I	Fundamentos teóricos e éticos dos processos de triagem e de psicodiagnóstico. Triagem e seus elementos: escuta, modos de compreensão, elaboração da demanda (necessidade de atendimento) e encaminhamentos possíveis. Avaliação psicológica e psicodiagnóstico. Supervisão nos atendimentos de triagem e psicodiagnóstico. Orientação quanto aos princípios éticos básicos que regem o uso da avaliação psicológica.
	Supervisão e Estágio em Triagem e Psicodiagnóstico II	Etapas do processo de psicodiagnóstico: entrevista inicial, contrato de trabalho, formulação de hipóteses, estabelecimento de um plano de avaliação, escolha de bateria de testes, estabelecimento do rapport, administração - levantamento

		de análise - interpretação e integração dos dados, diagnóstico e prognóstico e comunicação dos resultados. Parecer e laudo. Supervisão nos atendimentos de triagem e psicodiagnóstico. Orientação quanto aos princípios éticos básicos que regem o uso da avaliação psicológica.
	Técnicas de Investigação dos Processos Cognitivos	Procedimentos estatísticos que fundamentam os instrumentos de avaliação cognitiva. Instrumentos de avaliação das funções cognitivas: atenção, memória, praxia construtiva e funções executivas. Estudo das técnicas de aplicação, correção, análise quantitativa e qualitativa e síntese. Estabelecimento do rapport. Treino prático.
	Técnicas Projetivas e Expressivas para Avaliação da Personalidade	Técnicas projetivas e expressivas. O desenho/produção gráfica como instrumento de avaliação da personalidade. Testes projetivos temáticos e o processo de apercepção. Escalas/Questionários/Inventários (autorrelato).
<b>Psicologia-Área 8</b>	Teoria Cognitiva Comportamental I	Princípios básicos da psicoterapia cognitivo- comportamental. Avaliação cognitiva. Relacionamento terapêutico. Modelos cognitivos de transtornos psicológicos. Crenças irracionais. Métodos de autocontrole. Estratégias terapêuticas de assertividade.
	Teoria Cognitiva Comportamental II	Terapia comportamental racional-emotiva. Técnicas comportamentais no tratamento de fobias. Estratégias cognitivo-comportamentais para intervenção em crises.
	Teoria Comportamental Aplicada	O controle pelo estímulo: discriminação e generalização. Esquemas de reforçamento. Contingência de três termos. Comportamento verbal.
<b>Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)-Área 1</b>	Algoritmo e Linguagem de Programação	Noções fundamentais: computador, sistema operacional, linguagem de programação. Algoritmos: conceito, representação formal e desenvolvimento estruturado. Linguagem C: Entrada e Saída, Decisão. Laboratório de Informática. Linguagem C: Estruturas de Dados Homogêneas, Funções. Programas: conceito e desenvolvimento sistemático. Aplicativos. Laboratório de informática.
	Ciência de Dados com Python	Combinando Data Science e Python; Capacidades do Python; Configurando Python para Data Science; Google Colab; Ferramentas; Aplicações com Dados Reais; Condicionando os Dados; Modelando Dados; Matplotlib; Manipulando Dados; Ampliando as Capacidades do Python; Análise de Dados; Reduzindo a Dimensionalidade; Agrupamento; Detectando Outliers nos Dados; Algoritmos Simples e Eficazes; Validação Cruzada, Seleção e Otimização.
	Estrutura de Dados	Tipos de Dados e Estrutura de Dados. Tipos Abstratos de Dados. Alternativas de Representação Física. Listas Lineares Implementadas e Encadeadas. Listas Dinâmicas. Pilhas. Filas. Árvores. Árvores de Busca Binárias. Construção de Árvores Binárias. Caminhamento em Árvore. Balanceamento de árvore. Pesquisa Binária. Cálculo de Endereço de Memória.
	Linguagem de Programação II/PHP	Introdução ao PHP. Servidores Web. Ambiente necessário para o uso da linguagem. Variáveis, operadores, estruturas de controle. Sintaxe. Funções.

		Páginas HTML geradas dinamicamente por PHP. Formulários. Tratamento dos métodos HTTP (GET/POST). Variáveis superglobais. Conexão com bancos de dados. Noções de orientação a objeto em PHP.
	Linguagem e Programação/Python	Introdução a Linguagem PYTHON. O que é uma linguagem de programação. Conceitos sobre a linguagem Python. Estrutura de programa e clareza de código. Documentação. Nome de Variáveis e funções. Ferramentas para Programação. Operadores e variáveis. Funções. Funções básicas de I/O (entrada / saída). Falhas e erros frequentes. Estruturas condicionais e laços. Controle de fluxo. Blocos. Blocos. Funções. O ciclo de desenvolvimento dos programas. Especificação. Instruções inline e o compilador Python. Macro definições e instruções inline. Vetores / matrizes. Definição e manipulação de strings. Ponteiros / Parâmetros por referência. Operadores e tipos especiais. O operador "casting". O operador typedef; Funções para interrupção da execução do programa. Operadores bit-a-bit. Manipulação de arquivos. Manipulação com funções de alto nível. Alocação dinâmica de memória. Alocação dinâmica x alocação estática. Estruturas – structures. Otimização de código e algoritmos. Ponteiros x Vetores; Operações aritméticas.
	Linguagem R	Introdução a Linguagem R. Conceitos sobre a linguagem R. Estrutura de programa e clareza de código. Documentação. Nome de Variáveis e funções. Ferramentas para Programação. Operadores e variáveis. Funções. Funções básicas de I/O (entrada / saída). Estruturas condicionais e laços. Controle de fluxo. Especificação. Modelos matemáticos com a linguagem R.
	Linguagem Scala	Introdução a Linguagem Scala (Scalabel Language); Paradigmas: orientado a objetos e funcional; Interação com Java; Máquina virtual Java; Inferência de Tipos; Pattern Matching; Traits; Funções de Alta Ordem; Objetos.
	Linguagens de Programação de Computadores	Apresentação dos Conceitos de Linguagens de Programação Modernas; Linguagens e seus Diferentes Paradigmas de Programação; Estudo Comparativo de Linguagens: Estrutura de Dados, Estruturas de Controle, Ambiente de Execução. Projeto de Linguagens: Características de uma Boa Linguagem de Programação, Sintaxe e Semântica; Seleção de Linguagens para Aplicações Específicas. Atividades Práticas: (1) Formulação recursiva de Algoritmos: Técnicas recursivas de programação; Linguagens puramente funcionais; Máquinas aderentes à programação funcional; Linguagem LISP; exercícios. Formulação de problemas usando lógica: Fatos, regras e especificações; Estruturas de dados; Cálculos de predicados e sua relação com a programação em lógica; A linguagem PROLOG. Aplicações. (2) Paralelismo e Concorrência; Programação Concorrente e Paralela: Modelos de Programação e Conceitos; Linguagens Paralelas e Concorrentes: Técnicas de Programação e Ferramentas; Conceitos básicos da orientação a objetos; Modelos de Programação orientada à objetos, Linguagens orientadas a objetos.

	Programação Orientada a Objetos	Introdução à Programação Orientada a Objetos; Introdução ao Diagrama de Classes da UML; Classes e Métodos; Encapsulamento e Sobrecarga; Sobreposição de Métodos; Construtores e Destrutores; Herança; Polimorfismo e Ligação Dinâmica; Introdução a uma linguagem Orientada a Objetos. Serialização de Objetos.
<b>Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)-Área 2</b>	Planilhas Eletrônicas	Tabela dinâmica; Funções condicionais; Funções de pesquisa; Suplementos de Análise de Dados; Relações entre tabelas; Análise dados usando o Power Pivot; Visualizar dados usando linhas de tempo; Dados externos usando o Power Query; Planilhas de Previsão; Definindo e gerenciando medidas; Definindo e exibindo indicadores-chave de desempenho; Mapas 3D; Dashboard.
	VBA - Visual Basic for Applications	O Editor do VBA. Criando Macros. Variáveis, Constantes, Operadores e Expressões. Funções. Corrigindo Erros. Estruturas de Decisão. Estruturas de Repetição. Interfaces Gráficas. Eventos. Trabalhando com Arquivos. Macros no Access.
	Access	Conceitos sobre sistemas de armazenamento. Banco de Dados: conceitos, fundamentos, objetos, relacionamentos, metodologias e técnicas de modelagem, padronização e normalização. Construção de um aplicativo usando banco de dados.
<b>Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)-Área 3</b>	Análise de Sistemas	Conceituação de Análise de Sistemas. Metodologias de Desenvolvimento de Sistemas. Descrição dos Processos de Software e seus elementos. Principais processos de produção de software. Ciclos de Vida de Software (Evolutivo, Incremental e Iterativo). Processo Unificado (UP): Visão Geral, Fases e Disciplinas (Requisitos, Análise e Design, Testes). Metodologias Ágeis. Manifesto Agile. Extreme Programming (XP): visão geral, valores, práticas e papéis. User Stories. Scrum: visão geral, papéis, cerimônias. Planejamento de projeto com Scrum: Burndown
	Banco de Dados I	Banco de Dados - Conceitos Básicos: Arquitetura de um Sistema de Banco de Dados, Modelos de Dados, Linguagens de Definição e Manipulação de Dados, Usuário de Banco de Dados. Modelagem de Dados. Modelos de Dados: Relacional, Hierárquicos e de Redes. Projeto de Banco de Dados Relacional: Dependência Funcional, Chaves, Normalização, Visões, Integração de Visões. Transações. Banco de Dados Distribuídos. Álgebra Relacional. Linguagem de Manipulação de Dados: SQL. Seleção, Inserção, Atualização e Remoção. Subconsultas. Processamento de Consulta. Concorrência de transações. Recuperação de Transação.
	Engenharia de Software	Introdução à Engenharia de Software. Modelos de Ciclo de Vida de Software. Produto de Software. Conceitos e técnicas de levantamento de requisitos. Especificação de Sistemas de Software utilizando Paradigmas de Análise e Projeto de Sistemas. Métricas de Software. Testes e Revisão de Software.

		Implantação de Software. Manutenção de Software. Documentação via UML (Diagrama de caso de uso, sequência, atividade e de classe)
	Engenharia de Software - Projeto	Engenharia de Software projeto. Processos de Desenvolvimento de Software. Gerenciamento de Projetos de Software. Engenharia de Requisitos. Modelagem de sistemas usando Análise e Projeto orientada a objetos com UML. Implementação de software usado orientação a objetos. Modelos de Arquitetura de sistemas. Verificação e validação de Software. Gerenciamento de Pessoas. Gerenciamento de Custo. Gerenciamento de Qualidade. Gerenciamento de Configuração.
	Qualidade em Software	Conceitos de Qualidade. Conceitos de Qualidade do Processo e do Produto de Software. Modelos de Qualidade. Modelos de Gestão de Projeto. Implantação de Modelos de Qualidade. Verificação de Software. Validação de Software. Planejamento para melhoria de processo de software. Gerenciamento de configuração, garantia de qualidade, planejamento e acompanhamento de projetos, gerenciamento de requisitos, gerenciamento de subcontratados.
	Recuperação da Informação	Dado, Informação e Conhecimento; Abstração de Dados; Modelagem Conceitual de Dados; Avaliação da Recuperação; Realimentação de relevância e expansão de consultas; Documentos: linguagens e propriedades; Consultas: linguagens e propriedades; Classificação de textos; Indexação e busca; Recuperação na Web; Coleta na Web.
	DevOps	Conceitos, objetivos, evolução e aplicações DevOps. Pilares do DevOps - Desenvolvimento Ágil de Software, Integração Contínua, Entrega Contínua. Práticas e Cultura Devops. Ferramentas de apoio DevOps: GIT, Jenkins, Docker e Puppet.
<b>Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)-Área 4</b>	Arquitetura de Hardware	Visão geral dos computadores modernos. Evolução das arquiteturas dos computadores. Noções de organização interna de computadores: central de processamento, memórias, entrada/saída; Estrutura e funcionamento da CPU e da unidade de controle. Hierarquia e gerenciamento de memória. Subsistemas de entrada e saída. Tipos de processadores.
	Arquitetura de Software	Software e Programa, Software Básico e de Aplicação. Programação: Algoritmos, Linguagens e Paradigmas de Programação, Ciclo de Vida de Software. Conceitos de arquitetura de Software, estilo, estrutura, requisitos, análise de arquitetura. Tipos de Arquitetura: em camadas, cliente-servidor, e tempo real.
	Cloud Computing	Evolução tecnológica e paradigmas que permitiram cloud computing; Fundamentos de virtualização de servidores; Fundamentos de computação em nuvem; Arquitetura e anatomia de cloud computing; Nuvem pública; Nuvem privada; Nuvem híbrida; Nuvem comunitária; IaaS (infraestrutura como serviço); PaaS (plataforma como serviço); SaaS (software como serviço); Aplicabilidade

		de cloud computing; Desenvolvimento em cloud computing; Avanços em armazenamento de dados com a computação em nuvem; Vantagens de cloud computing.
	Organização de Computadores I	Nível de Máquina Convencional: Formatos de Instrução, Endereçamento, Tipos de Instruções e Controle de Fluxo; Nível de Sistema Operacional: Memória Virtual, Instruções de Entrada/Saída Virtuais, Instruções Virtuais usadas em Processamento Paralelo, Exemplo de um Sistema Operacional; Nível de Linguagem Montadora: Linguagem Montadora, o Processo de Montagem, Macros, Ligação e Carregamento. Desempenho, definição e cálculo de performance computacional. Itens que influenciam no desempenho, arquitetura RISC e CISC, número de instruções, processador, data path, control path, sistema de memória, AMAT (Average Memory Access Time), barramentos e dispositivos de Entrada e Saída.
	Projetos de Rede	A Metodologia de Projeto de Redes de Computadores. Identificação das Necessidades e Objetivos do Cliente. Análise dos objetivos e restrições técnicos. Caracterização da rede existente. Caracterização do tráfego de rede. Projeto Lógico da Rede. Projeto da topologia da rede. Projeto do esquema de endereçamento. Seleção de protocolos. Projeto Físico da Rede. Seleção de tecnologias e dispositivos. Testes e Documentação do Projeto de Rede. Projeto de redes WAN's e Telefonia. Ferramentas de Apoio. Acompanhamento das Fases do Projeto. Criação de Layouts, Plantas e Fluxo de Processos.
	Redes Locais (LAN)	Conceitos de Redes de Computadores. Modelo ISO/OSI. Sistemas de Cabos. Equipamentos. LAN e Tipos de Redes. Padrão IEEE 802.3. WAN. TCP/IP. Redes Locais sem Fio. Fundamentos e Administração de Endereçamento de Redes.
	Redes Longa Distância (WAN)	Arquiteturas e topologias para redes de longa distância - WAN. Conceitos básicos sobre Protocolos - Internet. Conceitos sobre Segurança. Comercio Eletrônico e as redes WAN. NAT.
	Segurança em Redes de Computadores	Fundamentos de Segurança da Informação; - Sistemas de Autenticação, Biometria e Soluções AAA; Criptografia; - Soluções de Acesso Remoto e VPN (Virtual Private Networks); TCP/IP, Roteamento e Protocolos; Firewalls; Detecção e Prevenção de Invasões; Segurança em Redes sem Fio.
	Sistemas Operacionais	Visão geral dos sistemas operacionais. Modos de acesso do processador. Máquina de níveis. Instalação e inicialização do sistema operacional. Modalidades de processamento e compartilhamento do processador (scheduling). Gerenciamento de processos. Subprocessos e Threads. Comunicação e sincronização de processos.
	Sistemas Operacionais	Uma Visão de Sistemas Operacionais; Processos Sequenciais; Processos Concorrentes; Gerenciamento de Memória Principal e Auxiliar; Gerenciamento de Processador; Gerenciamento de Dispositivos de E/S; Sistema de Arquivos;

		Análise de Alguns Sistemas Operacionais de Pequeno Porte.
	Sistemas Wireless	Telefonia Móvel Celular Digital: Arquitetura do Sistema Celular e Especificações Básicas de Sistema; Tecnologias de sistemas; Aspectos de Propagação; Cálculo de Capacidade; Normas técnicas aplicáveis; Comunicação Móvel Celular via Satélite, UMTS e IMT-2000. Sistemas wireless de aplicação industrial.
<b>Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)-Área 5</b>	E-commerce	Desenvolvimento da Internet; Efeito Google (informação); Efeito Aplicativos (Diversão); Efeito Redes Sociais (Relacionamento); Serviços online: bancos, medicina, educação; Home-office; Lojas Virtuais: multichannel X omnichannel; Market-places, sistemas de pagamento, fulfillment e distribuição; Marketing Digital ; M-Commerce.
	E-commerce	Desenvolvimento da Internet; Efeito Google (informação); Efeito Aplicativos (Diversão); Efeito Redes Sociais (Relacionamento); Serviços online: bancos, medicina, educação; Home-office; Lojas Virtuais: multichannel X omnichannel; Market-places, sistemas de pagamento, fulfillment e distribuição; Marketing Digital ; M-Commerce.
	ERP - Enterprise Resource Planning	Fundamentos de Sistemas de Informação. Impactos da Tecnologia na gestão organizacional. Fundamentos e Evolução dos sistemas de gestão integrados. Arquitetura dos sistemas de gestão integrados. Segurança em ERP. Tecnologias / infraestrutura requerida. Módulos e funções de um sistema de gestão integrado. Integrações tecnológicas. Processos de Desenvolvimento, Aquisição, Implantação de ERP. Aderência e divergência de sistemas ERP entre os ramos Empresariais.
	ERP - Sistema de Informação Contábil	Fundamentos de Sistemas de Informação. Impactos da Tecnologia na gestão organizacional. Fundamentos e Evolução dos sistemas de gestão integrados. Arquitetura dos sistemas de gestão integrados. Segurança em ERP. Tecnologias / infraestrutura requerida. Módulos e funções de um sistema de gestão integrado. Integrações tecnológicas. Processos de Desenvolvimento, Aquisição, Implantação de ERP. Aderência e divergência de sistemas ERP entre os ramos Empresariais.
	Negócios Eletrônicos e Tecnologias Disruptivas	Fundamentos do e-Business; Modelo de e-Business; Diferentes áreas de atuação por Segmento Econômico (e-AUCTION, e-BANKING, e-DIRECTORIES, e-GAMBLING, e-LEARNING, e-TRADE, dentre outros); Principais tendências do E-Business. Tecnologias Emergentes ou Disruptiva; Evitando as armadilhas das tecnologias emergentes; Identificação e avaliação de tecnologias emergentes; Inovação Aberta, O framework TCD uma introdução; TCD Complexo.
	Sistemas de Informações Gerenciais	O poder da informação. Tecnologia de Informação e Sistema de Gestão. Sistemas de Informação para Gestão. Fatores relevantes de um sistema de informação. Planejamento e implantação de sistemas de gestão.
	Sistemas Distribuídos e Embarcados I	Motivações, Objetivos e Caracterização de Sistemas Distribuídos: Distribuição

		dos Dados e Controle. A Arquitetura de Sistema Distribuído: Processos Paralelos, Estruturação Modular e Abstrações; O Modelo de Camadas e Interfaces. Interconexão Física: Topologia, Meios de Transmissão. Aspectos de Projeto e Implementação. Protocolos e Serviços. Conceitos, tipos e aplicações de Sistemas de Tempo Real (STR). Sistemas Embarcados (Microcomputadores; Microcontroladores; Software Básico e de Tempo Real; Projeto Integrado Hardware; Software e Firmware; Dispositivos Móveis: Categorização e Programação).
	Tecnologia da Informação	Tecnologia da informação: conceitos, elementos e evolução; A abordagem de banco de dados para gestão de dados; Telecomunicações e redes no mundo empresarial de hoje; A Internet Global; A revolução sem fio; Transformação digital: conceito e aplicabilidade. Segurança da Informação.
<b>Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)-Área 6</b>	Blockchain	Apresentando, Escolhendo e Manuseando o Blockchain; Contemplando o Blockchain do Bitcoin; Confrontando o Blockchain do Ethereum; Considerando o Blockchain do Ripple; Encontrando o Blockchain do Factom; Vasculhando o DigiByte; Manuseando o Hyperledger; Aplicando o Microsoft Azure; Aplicações no IBM Bluemix; Impactos Industriais.
	Inteligência Artificial	Introdução e história da IA - O que é Inteligência Artificial - Teste de Turing - Linha do tempo: precursores, invernos e primaveras - As 4 ondas da IA - IA generalista vs IA especialista - Abordagens à IA - Abordagem biológica - Abordagem matemática / estatística - Abordagem top-down (sistemas especialistas) - Abordagem bottom-up (comportamento emergente) - Machine Learning - Modelos baseados em dados (Big Data) - Deep Learning - O que são Redes Neurais Artificiais (RNAs)? - Treinamento de RNAs - Aprendizado supervisionado - Aprendizado não-supervisionado - Aprendizado por reforço - A IA na automação de processos - Aspectos sociais, éticos e legais relacionados ao uso da IA.
<b>Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)-Área 7</b>	Big Data	Visão geral sobre ambiente Big Data; Propriedades do Big Data e sua evolução; Fontes, tipos de dados e NoSQL; Infraestrutura tecnológica: plataformas, linguagem e ambiente; Abordagem semântica: extração de conhecimento; Data analytics: ferramentas e técnicas; Profissionais envolvidos: o papel do cientista de dados; Relação entre Big Data e Internet das Coisas; Big Data: Perspectivas e evolução; Estudos de caso.
	Ciência de Dados	Introdução a Análise de Dados; Produção de Dados; Armazenamento Analítico; Análise de Dados; Problemas e Soluções em Análise de Dados; Análise de Dados Categóricos; Exemplos de Dados: Métricas de Desempenho; Indicadores; Sistemas de Medição.
<b>Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)-Área 8</b>	Computação Gráfica	Visão geral de realidade virtual. Computação gráfica 3D. Geração de ambientes virtuais por computador. Dispositivos de E/S para realidade virtual. Aplicações.

		Sistemas distribuídos de realidade virtual. Plataformas para desenvolvimento de realidade virtual. Realidade virtual na Internet. Avaliação de sistemas de realidade virtual.
<b>Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)-Área 9</b>	Informática e Aplicativos para a Educação	Identificação de soluções utilizando tecnologia de informação e sistemas de informação. Utilização de softwares aplicativos para soluções de diferentes tipos de problemas. Montagem de material como ferramenta da educação.

Santo André, 07 de outubro de 2022

**Rodrigo Cutri**  
**Presidente da Fundação Santo André**