

CONCURSO PÚBLICO Edital 007.2023 – Professor Graduação

EMENTAS RELATIVAS ÀS ÁREAS CONSTANTES NO EDITAL 007.2023

A Fundação Santo André, no uso das atribuições que lhes são conferidas, disponibiliza aos candidatos do concurso edital 007/23, as ementas relativas às áreas constantes no Edital 007.2023.

Áreas	Disciplina	Ementa
Ciências da Computação - Área 1	Arquitetura e Organização de Computadores	Visão geral dos computadores modernos. Evolução das arquiteturas dos computadores. Bits, caracteres, bytes e palavras, bases numéricas e codificação de dados. Noções de organização interna de computadores: unidade central de processamento, memórias, entrada/saída; Estrutura e funcionamento da CPU e da unidade de controle. Tipos de processadores. Hierarquia e gerenciamento de memória. Subsistemas de entrada e saída.
	Arquitetura Reativa	Introdução aos Sistemas Reativos: Por que reativo; Princípios reativos; Sistemas Reativos vs Programação Reativa; Estudo de caso. Design orientado a domínio: Introdução aos principais conceitos do Domain Driven Design; Decompondo o Domínio; Blocos de construção do domínio; Arquitetura Hexagonal. Microserviços reativos: Introdução ao espectro Monolith to Microservices; Monólitos; Arquitetura orientada a microserviços; Princípios de isolamento; Autonomia.
	Governança de Tecnologia da Informação	Sistemas de Informação nas Empresas: Organizações: estrutura e suporte de TI; Suporte de TI em níveis organizacionais diferentes; Organização funcional da área: profissionais e carreiras da TI. Tecnologias aplicáveis à organização e sua gestão: Comércio Eletrônico (E-commerce): B2B, B2C, C2C; Gestão de Projetos em TI. Governança aplicada a Tecnologia: Governança Corporativa; Governança de TI (modelo COBIT); Gerenciamento de Serviços de TI

		(modelo ITIL); Controle, Planejamento e Custos de TI. Vantagem Estratégica e TI: Conceito de estratégia, plano, monitoramento, ação e ajuste; Medidas de desempenho; Uso do Balanced ScoreCard (BSC) para monitorar o desempenho organizacional; O modelo de forças competitivas e cadeia de valor.
	Organização de Computadores II	Nível de Máquina Convencional: Formatos de Instrução, Endereçamento, Tipos de Instruções e Controle de Fluxo; Nível de Sistema Operacional: Memória Virtual, Instruções de Entrada/Saída Virtuais, Instruções Virtuais usadas em Processamento Paralelo, Exemplo de um Sistema Operacional; Nível de Linguagem Montadora: Linguagem Montadora, o Processo de Montagem, Macros, Ligação e Carregamento. Desempenho, definição e cálculo de performance computacional. Itens que influenciam no desempenho, arquitetura RISC e CISC, número de instruções, processador, data path, control path, sistema de memória, AMAT (Average Memory Access Time), barramentos e dispositivos de Entrada e Saída.
	Redes Locais (LAN)	Conceitos de Redes de Computadores. Modelo ISO/OSI. Sistemas de Cabos. Equipamentos. LAN e Tipos de Redes. Padrão IEEE 802.3. WAN. TCP/IP. Redes Locais sem Fio. Fundamentos e Administração de Endereçamento de Redes.
	Segurança da Informação	Componentes da segurança da informação, Gestão da segurança da informação, Estudo de caso e exercícios, Introdução a criptografia, Criptografia de chaves públicas, Certificações, normas e padrões, Certificação digital, Classificação da informação, Proteção da informação, Gestão do ciclo de vida da informação, Plano de segurança da informação.
	Segurança da Informação	Componentes da segurança da informação, Gestão da segurança da informação, Estudo de caso e exercícios, Introdução a criptografia, Criptografia de chaves públicas, Certificações, normas e padrões, Certificação digital, Classificação da informação, Proteção da informação, Gestão do ciclo de vida da informação, Plano de segurança da informação. Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais.
	SO e Organização de Computadores Projeto	Projeto de Sistemas Operacionais para máquinas de pequeno porte. Formatos de Instrução, Endereçamento, Tipos de Instruções e Controle de Fluxo; Nível de Sistema Operacional: Memória Virtual, Instruções de Entrada/Saída Virtuais, Instruções Virtuais usadas em Processamento Paralelo,

		Desempenho, definição e cálculo de performance computacional. Itens que influenciam no desempenho, arquitetura RISC e CISC, número de instruções, processador, data path, control path, sistema de memória, AMAT (Average Memory Access Time).
Ciências da Computação - Área 2	Desenvolvimento de Aplicações Mobile	Introdução ao desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis. Desenvolvimento de um primeiro aplicativo. Introdução aos componentes visuais básicos e gerenciadores de layout. Tratamento de eventos simples dos componentes visuais. Internacionalização e literais. Componentes Visuais Avançados. Tratamento de Eventos Sofisticados. Navegação com múltiplas telas e a classe Intent. Utilização do SQLite. Webservices e acesso remoto. Recursos de GPS e Mapas. Comunicação Bluetooth e uso de imagens. Persistência de dados.
	Desenvolvimento de Aplicações WEB	Introdução à Internet e Web; Servidores e ambientes Web; Linguagem HTML; Linguagem CSS; Linguagem Javascript; Web Design (responsivo e não-responsivo); Bibliotecas; Plug-ins e frameworks de desenvolvimento Web client-side.
	Banco de Dados	Modelagem de dados: Estrutura do Banco de Dados. Técnicas de Análise de Dados. Normalização de Dados e de Sistemas. Modelo Entidade Relacionamento. Cardinalidade do Relacionamento. Banco de dados: Objeto Tabela. Relacionamentos. Objeto Formulário. Cálculos nos Formulários. Objeto Consulta. Filtros. Objeto Relatório. Objeto Macros. Botões de Comando.
	Banco de Dados (Laboratório de Programação)	Atividades práticas de Banco de Dados - Conceitos Básicos: Arquitetura de um Sistema de Banco de Dados, Modelos de Dados, Linguagens de Definição e Manipulação de Dados, Usuário de Banco de Dados. Modelagem de Dados. Modelos de Dados: Relacional, Hierárquicos e de Redes. Projeto de Banco de Dados Relacional: Dependência Funcional, Chaves, Normalização, Visões, Integração de Visões. Transações. Banco de Dados Distribuídos. Álgebra Relacional. Linguagem de Manipulação de Dados: SQL. Seleção, Inserção, Atualização e Remoção. Subconsultas. Processamento de Consulta. Concorrência de transações. Recuperação de Transação.
	CRM - Customer Relationship Management	Conceitos Básicos de Marketing de Relacionamento. Gerenciamento do Relacionamento com os clientes (CRM): características, Arquitetura e Conceitos.

		Estratégias de Aplicação de CRM. Etapas da aplicação de CRM. O Papel da Tecnologia da Informação. O Papel do Data Warehouse e dos processos de Data Mining. Tecnologia de Suporte ao CRM. Perspectivas Futuras para CRM.
	Data Warehouse e Business Intelligence	Introdução aos sistemas de Apoio à Decisão; Inteligência competitiva; O conceito de Business Intelligence (BI); Conceitos de Extração, Transformação e Carga (ETL); Gerência de Metadados Projeto e Implementação de DW; Modelagem para Data Warehousing; Modelo Estrela; Projeto físico de DW. Consumo da Informação; Extração de Data Marts; Aplicações OLAP; Análise de Dados Multidimensionais. Estudos de casos utilizando Ferramentas de mercado para projeto e implementação de Data Warehouses. Desenvolvimento de DWs com suas aplicações OLAP. Visualização de Dados; Construção de Painéis; Storytelling; Ferramentas para criação de dashboards (Power BI, Tableau, Excel, etc.).
	Linguagem C++	Introdução. Linguagem de Programação. Implementação de Estruturas Básicas e de Dados usando a linguagem C++. Implementação de Procedimentos e Funções. Interface com outras linguagens. Aplicações da linguagem C++.
	Linguagem de Programação Científica	Introdução a Linguagem de programação Científica. Conceitos sobre a linguagem Científica. Aplicação da linguagem R; Python para uso científico. Modelos matemáticos.
	Linguagem JAVA	Introdução à Linguagem Java. Orientação a Objetos. Classes, Atributos e Métodos. Operadores. Estruturas de Controle. Herança. Polimorfismo. Arrays e ArrayList. Interface Gráfica (Swing, JavaFx). Conexão com bancos de dados.
	Linguagem PYTHON	Introdução a Linguagem PYTHON. O que é uma linguagem de programação. Conceitos sobre a linguagem Python. Estrutura de programa e clareza de código. Documentação. Nome de Variáveis e funções. Ferramentas para Programação. Operadores e variáveis. Funções. Funções básicas de I/O (entrada / saída). Falhas e erros frequentes. Estruturas condicionais e laços. Controle de fluxo. Blocos. Blocos. Funções. O ciclo de desenvolvimento dos programas. Especificação. Instruções inline e o compilador Python. Macro definições e instruções. Vetores / matrizes. Definição e manipulação de strings. Ponteiros /

		Parâmetros por referência. Operadores e tipos especiais. O operador "casting". O operador typedef. Funções para interrupção da execução do programa. Operadores bit-a-bit. Manipulação de arquivos. Manipulação com funções de alto nível. Alocação dinâmica de memória. Alocação dinâmica x alocação estática. Estruturas – structures. Otimização de código e algoritmos. Ponteiros x Vetores. Operações aritméticas.
	Linguagens Formais e Autômatos	Símbolos. Cadeias. Linguagens. Gramáticas. Reconhecedores. Hierarquia de Chomsky. Linguagens regulares. Conjuntos regulares. Expressões regulares. Gramáticas lineares. Autômatos finitos. Propriedades das linguagens regulares. Pumping lemma. Propriedades de fechamento e questões recidíveis. Minimização de autômatos finitos. Linguagens livres de contexto. Gramáticas livres de contexto e árvores de derivação. Simplificações e formas normais. construção de subconjuntos; Otimização dos autômatos finitos determinísticos. Transformação de autômatos finitos em programas de reconhecimento de cadeias. Autômatos de pilha. Equivalência entre critérios de aceitação. Equivalência em linguagens livres de contexto. Linguagens livres de contexto determinísticas. Pumping lemma das linguagens do tipo 2, propriedades de fechamento e questões recidíveis. Computabilidade. Tese de Church. Teorema da incompletude de Gödel.
	Lógica Computacional	A Lógica na Programação de Computadores. Computação e Resolução de Problemas. Programação com Sequência. Programação com Decisão. Programação com Laços. Matriz com uma Dimensão. Aplicação prática de Matrizes. Matrizes com duas Dimensões. Tabelas com Registros. Utilização de Sub-rotinas. Sub-Rotinas do Tipo Procedimento. Sub-Rotinas do Tipo Função.
	Lógica para Computação	Conjuntos; Funções e Relações; Álgebra Booleana; Cálculo Proposicional; Lógica de Primeira Ordem; Indução; Demonstrações; Teoria de Grupos; Teoria de Grafos; Resolução de Recorrências; Definição de Funções Geradoras; Teoria de números.
	Negócios Eletrônicos	Desenvolvimento da Internet; Efeito Google (informação); Efeito Aplicativos (Diversão); Efeito Redes Sociais (Relacionamento); Serviços online: bancos, medicina, educação; Home-office; Lojas Virtuais: multichannel X omnichannel; Market-places,

		sistemas de pagamento, fulfillment e distribuição; Marketing Digital ; M-commerce.
	Sistemas Embarcados em Tempo Real	Estudo dos tipos de sistemas, as suas propriedades e características; Fontes de imprevisibilidade nos sistemas de tempo real: interrupções, sincronismo, ambientes de execução, etc.; Aspectos de confiabilidade e tolerância a falhas; Modelos de construção de sistemas de tempo real, orientados a tempo e evento; Técnicas de escalonamento, execução cíclica, prioridades fixas e variáveis; Técnicas de análise temporal baseadas em tempo de resposta ou utilização de processador; Programação concorrente; Sincronização e comunicação. Uso de Laboratório com placa FPGA e linguagem de configuração de hardware (VHDL).
	SQL - Structured Query Language	A linguagem de banco de dados – SQL: Introdução; DDL – Data Definition Language; Tabela com comandos da SQL – DDL; DML – Data Manipulation Language; Operadores Lógicos; O Comando INSERT; O Comando UPDATE; O Comando DELETE; Tabela com comandos da SQL – DML. Consultas em SQL: Introdução; Consultas aninhadas; Consultas complexas; Consulta com mais de uma tabela. Linguagem SQL avançada: Introdução; Visões; Regras ativas; Administração do banco de dados.
	Tecnologia Red Hat	Linux e o ecossistema Red Hat Enterprise Linux; Comandos e visualização de ambientes de shell; Gerenciar, organizar e proteger arquivos; Gerenciar usuários, grupos e políticas de segurança de usuários; Controlar e monitorar os serviços do systems; Configurar o acesso remoto usando o console da web e SSH; Configurar interfaces e configurações de rede; Arquivar e copiar arquivos de um sistema para outro; Gerenciar software usando DNF.
	Computação de Alto Desempenho	Arquiteturas paralelas, programação paralela, desempenho e escalabilidade; Princípios de projeto de algoritmos paralelos design decomposição de problemas; Programação com memória compartilhada. Processos, comunicação e sincronização (IPC). Threads, comunicação e sincronização em memória compartilhada. OpenMP; Programação com memória distribuída. Computação com Passagem de Mensagem (MPI); Programação com GPUs; Noções sobre computação em Clusters, Supercomputadores, Clouds.
Ciências da Computação - Área 3	Estrutura de Dados	Tipos de Dados e Estrutura de Dados. Tipos Abstratos

		de Dados. Alternativas de Representação Física. Listas Lineares Implementadas e Encadeadas. Listas Dinâmicas. Pilhas. Filas. Árvores. Árvores de Busca Binárias. Construção de Árvores Binárias. Caminhamento em Árvore. Balanceamento de árvore. Pesquisa Binária. Cálculo de Endereço de Memória.
	Estrutura de Dados	Representação e Manipulação de Informações; Estruturas Básicas: Listas, Árvores e suas Generalizações; Algoritmos de Manipulação de Estruturas de Dados: Inserção, Eliminação, Busca e Percurso. Garbage Collection. Aplicações. Organização e Arquivos: Tabelas; Algoritmos de Manipulação de Tabelas; Complexidade Algorítmica. Aplicações e Uso de Tabelas; Conceituação e Estruturação de Memória; Representação e Manipulação de Dados em Memória Externa: Organização de Arquivos. Algoritmos de Manipulação e Manutenção de Dados em Memória Externa. Aplicações de Organizações de Arquivos. Algoritmos de Manipulação de Grafos e Aplicações.
	Engenharia de Software	Processos de Desenvolvimento de Software. Gerenciamento de Projetos de Software. Engenharia de Requisitos. Modelagem de sistemas usando Análise e Projeto orientada a objetos com UML. Implementação de software usado orientação a objetos. Modelos de Arquitetura de sistemas. Verificação e validação de Software. Gerenciamento de Pessoas. Gerenciamento de Custo. Gerenciamento de Qualidade. Gerenciamento de Configuração.
	Projeto de Sistemas	Resumo de especificação de sistemas. Arquitetura de sistemas: modelagem das interfaces externas. Arquiteturas distribuídas; modelagem das interfaces internas aos sistemas automatizados, multiplexação. Fatores de qualidade: interface, desempenho, confiabilidade, segurança, tolerância a falhas. Segmentação de programas, modularidade, bibliotecas de modulo, projeto visando reuso. Fatores de qualidade: reuso, evolutibilidade, confiabilidade. Gerencia de configuração: controle da evolução e da composição, evolução/resolução durante o desenvolvimento. Gerência de desenvolvimento. Uso de ambientes de desenvolvimento de software.
Ciências da Computação - Área 4	OLAP, Cubos, Projeto de Mineração de Dados	OLAP: manipulação e análise de grande volume de dados sob múltiplas perspectivas. CUBO: matriz multidimensional de dados; O processamento analítico; Identificação de comportamento emergente;

		Projeto de mineração de dados: processo de design da base de dados; fontes de dados; processo de design interface de saída de dados; modelos de mineração.
Engenharia Civil - Área 1	Estruturas em Tecnologias Alternativas	Compreensão das estruturas e suportes como elementos indissociáveis do ambiente e da expressão do espaço construído. Analisar diferentes estruturas existentes na natureza e compreender os esforços exercidos sobre ela, que garantem sua estabilidade. Buscar o desenvolvimento de estruturas experimentais relacionadas a diversos saberes interdisciplinares, como a Biologia e Nanociências, com auxílio paramétrico computacional, para catalisar transformações socioecológico-cultural. A partir da observação, analisar a concepção de novas e diferentes tecnologias, concebendo um desenho adequado aos materiais empregados, de forma a compor um projeto de edificação, concebendo o desenho da estrutura e sua análise (esforços), por meio de modelos.
	Estruturas Metálicas e de Madeira II	Verificação de cargas nas estruturas metálicas; Barras submetidas à flexão composta; Propriedades físicas e mecânicas das madeiras; Estados limites de tensão em estruturas de madeira; Compressão simples; Tração e cisalhamento; Projetos de coberturas; Ligações: cavilhas, pregos e parafusos; Flexão simples e composta.
	Resistência dos Materiais e Estabilidade das Construções II	Estruturas hiperestáticas e hipostáticas. Flexão composta e oblíqua. Momento estático, inércia, módulo resistente e raio de giração. Tensões normais em vigas isostáticas. Diagramas de tensões. Tensões tangenciais (cisalhamento) em vigas. Linhas elásticas. Arcos e vigas curvas.
	Estruturas Isostáticas	Equilíbrio de um corpo rígido. Diagrama de corpo livre. Vínculos. Equações de apoio. Equações e diagramas das forças normais, cortantes e momentos fletores em vigas retas e prismáticas (esforços internos solicitantes). Análise de treliças simples pelos métodos dos nós e das seções. Introdução a transformação de tensões no plano. Equações gerais de transformação de tensão para o estado plano. Círculo de Mohr. Estudo de cabos e arcos.
	Geomática II	Conceitos Topográficos. Aplicação da Norma da ABNT. NBR 13.133/94 (Execução de levantamento topográfico), Métodos topográficos de levantamento Planimétrico (medições de distâncias e ângulos. Taqueometria. Topometria). Altimetria. Métodos de

		nivelamento. Topologia. Desenho de perfil topográfico e interpretação sobre curvas de nível. Taludes. Áreas. Volumes. Desenho topográfico. Locação topográfica. Noções de Terraplanagem.
	Fundações II	Provas de carga em fundações superficiais e profundas; Tubulões: processos de execução, dimensionamento e capacidade de carga; Fundações profundas (estacas): tipos, processos de execução, atrito negativo e efeito de grupo. Métodos semi empíricos para determinação da capacidade de carga e dimensionamento de estacas; Análise e estimativa de recalques de fundações superficiais e profundas.
	Mecânica dos Solos II	Tensões verticais devidas a cargas externas; Fundamentos do adensamento e compressibilidade dos solos. Recalques por adensamento primário e evolução dos recalques com o tempo; Conceitos, critérios de ruptura e ensaios de resistência ao cisalhamento dos solos.
Engenharia de Produção - Área 1	Design Thinking	Metodologia de Design (Design Thinking) em serviços, produtos e negócios. Experiência de usuário. Pesquisa e análise de informações para identificação de oportunidades e possíveis mercados. Geração de alternativas. Prototipagem de conceitos e validação de ideias por meio de feedback de usuários. Refinamento da ideia a partir do modelo de negócios. Comunicação da ideia a clientes e usuários.
	Design e Inovação II	Design Thinking como processo (conceitos e práticas): imersão, análise e síntese, ideação e prototipagem (MVP – Minimum Viable Product). Criação de valor. Busines Lab.
Engenharia Mecânica - Área 1	Automação da Manufatura II	Introdução ao conceito de automação da manufatura e técnicas de controle industrial. Elementos, dispositivos e equipamentos de um sistema de automação da manufatura (sensores, atuadores, CNC, CP, robôs). Tecnologia de manuseio, transporte e armazenamento de materiais. Sistemas de manufatura: células de manufatura, tecnologia de grupo, sistemas flexíveis de manufatura, linhas de montagem, linhas de produção. Laboratório: Oficina com a utilização de comando numérico.
	Introdução à Robótica Industrial II	Cinemática da velocidade de robôs manipuladores. Cinemática inversa de robôs manipuladores. Estática de robôs manipuladores. Dinâmica: Método de Lagrange e de Newton-Euler aplicado a robôs manipuladores. Planejamento de trajetórias para robôs manipuladores. Controle de posição e de força de

		robôs manipuladores. Aplicação de Inteligência Artificial à robótica. Programação.
	Robótica Industrial II	Cinemática da velocidade de robôs manipuladores. Cinemática inversa de robôs manipuladores. Estática de robôs manipuladores. Dinâmica: Método de Lagrange e de Newton-Euler aplicado a robôs manipuladores. Planejamento de trajetórias para robôs manipuladores. Controle de posição e de força de robôs manipuladores. Aplicação de Inteligência Artificial à robótica. Programação.
Psicologia - Área 1	História da Psicologia	Bases filosóficas e científicas da Psicologia. História da Psicologia no Brasil e no contexto mundial. Princípios gerais das escolas da Psicologia: Associacionismo, Estruturalismo, Funcionalismo, Behaviorismo, Humanismo.
	Psicologia Escolar	Histórico da Psicologia Escolar. Caracterização do papel e função do psicólogo na área educacional, na escola e na inclusão de alunos.
	Psicologia Institucional	Histórico da psicologia institucional. Psico Higiene de Bleger. Promoção de saúde e níveis de prevenção de doenças.
	Psicologia Social: Fundamentos Sociohistóricos	Psicologia Social: Pensamento e Influência Social, Histórico da Psicologia Social e a Psicologia Social na América Latina. A Psicologia sócio histórica. As categorias fundamentais da psicologia social: Consciência, atividade e identidade.
	Supervisão e Estágio em Psicologia Institucional I	Estudo, observação e diagnóstico situacional de variáveis psicológicas que interferem na promoção da saúde e no aparecimento da doença, tanto na esfera individual, grupal quanto comunitária. Planejamento e intervenção psicológica em diferentes contextos: comunidades, famílias, escolas, unidades básicas de saúde, ambulatórios, hospitais, entre outros.
	Supervisão e Estágio em Psicologia Institucional II	Estudo, observação e diagnóstico situacional de variáveis psicológicas que interferem na promoção da saúde e no aparecimento da doença, tanto na esfera individual, grupal quanto comunitária. Planejamento e intervenção psicológica em diferentes contextos: comunidades, famílias, escolas, unidades básicas de saúde, ambulatórios, hospitais, entre outros.
	Psicologia e Políticas Públicas	Políticas Públicas e aspectos conceituais; Políticas Sociais e Estado de Bem Estar Social; Direitos Sociais no Brasil; O compromisso Social da Psicologia e as Políticas Públicas; Áreas de atuação da Psicologia nas Políticas Públicas (Saúde, Assistência Social, Educação, Defesa de Direitos Humanos)

Psicologia - Área 2	Processos Psicológicos	Funções mentais superiores: sensação, percepção, atenção, memória, consciência, linguagem, Emoções, sentimentos. Funções executivas e inteligência.
	Técnicas de Avaliação Cognitiva: Avaliação de Inteligência	Estudos de Inteligência e avaliação no horizonte do Modelo Cattell-Horn-Carroll. Avaliação de inteligência e testes não-verbais. Avaliação de inteligência e Escalas Wechsler (WISC-IV).
	Técnicas de Investigação da Personalidade e Contexto da Avaliação Psicológica	Técnicas projetivas e expressivas verbais e não verbais de avaliação da personalidade e o contexto da avaliação psicológica. Diretrizes para a realização de avaliação psicológica no exercício profissional da/o psicóloga/o. Triagem/entrevista Inicial. Princípios éticos no processo de avaliação psicológica. Princípios da elaboração de documentos psicológicos.
	Supervisão e Estágio em Triagem e Psicodiagnóstico II	Etapas do processo de psicodiagnóstico: entrevista inicial, contrato de trabalho, formulação de hipóteses, estabelecimento de um plano de avaliação, escolha de bateria de testes, estabelecimento do <i>rapport</i> , administração - levantamento de análise - interpretação e integração dos dados, diagnóstico e prognóstico e comunicação dos resultados. Parecer e laudo. Supervisão nos atendimentos de triagem e psicodiagnóstico. Orientação quanto aos princípios éticos básicos que regem o uso da avaliação psicológica.
	Psicologia da Personalidade	Fundamentos básicos das teorias de personalidade: Psicanálise de Freud, Psicologia Analítica de Jung Fundamentos personalidade, visão Culturalista de Fromm e visão humanista de Rogers.
Psicologia - Área 3	Psicologia da Aprendizagem II	Abordagens teóricas da aprendizagem: socioculturais e bioecológica de Bronfenbrenner. Neurociência e aprendizagem.
	Supervisão e Estágio em Atendimento de Casos Clínicos de Crianças e Adolescentes I	Estudo de casos clínicos. Relação terapêutica. Contrato terapêutico e sigilo. Avaliação Diagnóstica. O normal e o patológico. Técnicas de intervenção. Entrevistas clínicas e direção da intervenção. Realização de psicoterapia individual ou grupal, tanto no enfoque tradicional (de duração indeterminada) quanto breve (de curta duração). Intervenções clínicas em demandas: infantil e adolescente.
	Supervisão e Estágio em Atendimento de Casos Clínicos de Crianças e Adolescentes II	Estudo de casos clínicos. Relação terapêutica. Contrato terapêutico e sigilo. Avaliação Diagnóstica. O normal e o patológico. Técnicas de intervenção. Entrevistas clínicas e direção da intervenção. Realização de psicoterapia individual ou grupal, tanto no enfoque tradicional (de duração indeterminada)

		quanto breve (de curta duração). Intervenções clínicas em demandas: infantil e adolescente.
	Teorias do Desenvolvimento da Infância	Desenvolvimento pré, peri e pós-natal e as influências ambientais. Teorias do desenvolvimento cognitivo, psicomotor, psicoafetivo da infância à adolescência.
	Teorias do Desenvolvimento Humano: Adulto	Estudar os processos físicos, cognitivos e psicossociais de cada fase da idade adulta, desde o final da juventude, ou seja, início da idade adulta até o fim da vida. Neste percurso, será abordada a particularidade de cada fase: jovem adulto, meia idade, terceira idade e fim da vida. Dentre as temáticas estudadas, será abordado: Projetos de vida; Sexualidade; constituição de família; paternidade e maternidade; trabalho e vida produtiva; aspectos do envelhecimento; sexualidade do idoso. O ciclo vital do adulto e a relação com lutos e morte.
	Estágio Básico Supervisionado: Desenvolvimento Humano	Utilizar das abordagens teóricas do desenvolvimento humano para análise da adaptação afetiva, produtiva, social da criança, adolescente, adulto e terceira idade, através de observação.
	Teoria e Psicoterapia Infantil	Infância e interação família, escola e sociedade. Processos subjetivos na relação paciente - psicoterapeuta.
Psicologia - Área 5	Psicologia Organizacional	A dinâmica das organizações e os problemas humanos. A interação indivíduo, organização e trabalho. Sistema de Gestão de pessoas. Liderança e processos grupais. Políticas de Recursos Humanos.
	Psicologia Social do Trabalho e Saúde Mental do Trabalhador	Qualidade de vida e saúde no trabalho. Aspectos históricos e conceituais da saúde do trabalhador. A síndrome de Burnout. A Atuação Psicológica e a saúde do trabalhador.
	Estágio Básico Supervisionado - POT	Modelos de Intervenção Organizacional. Supervisão de projetos organizacionais, do trabalho e do trabalhador. Estágio Básico de 40 horas.
	Supervisão e Estágio em Psicologia Organizacional e do Trabalho I	Estudo das abordagens da Psicologia aplicada às organizações, ao trabalho e ao trabalhador. Supervisão de estágios desenvolvidos, na área, com aporte de abordagens teóricas utilizadas, aplicação de técnicas de diagnóstico e de intervenção.
	Supervisão e Estágio em Psicologia Organizacional e do Trabalho II	Estudo das abordagens da Psicologia aplicada às organizações, ao trabalho e ao trabalhador. Supervisão de estágios desenvolvidos, na área, com aporte de abordagens teóricas utilizadas, aplicação de técnicas de diagnóstico e de intervenção.
Psicologia - Área 6	Psicoterapia de Grupo e Família II	Composição e Funcionamento de Grupos de Terapia. Estudo das abordagens e técnicas psicoterapêuticas.

		Grupos primários: diagnóstico e intervenção. A constituição do paradigma moderno e do pensamento sistêmico.
Psicologia - Área 7	Princípios Básicos da Análise do Comportamento	Comportamento operante e respondente. Condicionamento operante e reflexo. Reforçamento positivo, modelagem. Controle aversivo: reforçamento negativo, fuga, esquiva e punição.
Psicologia - Área 8	Fundamentos da Neurologia	Noções de anatomia e fisiologia do Sistema Nervoso - SNC e Periférico. Morfologia. Principais sistemas funcionais e suas correlações com o comportamento.

Santo André, 12 de julho de 2023

Rodrigo Cutri
Presidente da Fundação Santo André