

**CONCURSO PÚBLICO Edital 007.2023 – Professor Graduação**

**TEMAS RELATIVOS ÀS ÁREAS CONSTANTES NO EDITAL 007.2023**

A Fundação Santo André, no uso das atribuições que lhes são conferidas, disponibiliza aos candidatos do concurso edital 007/23, os temas relativos às áreas constantes no Edital 007.2023.

**ANEXO III - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO PARA ESTUDO**

**PROVA DIDÁTICA – 2ª ETAPA**

<b>Áreas</b>	<b>Disciplinas</b>	<b>Pontos para Prova Didática</b>
<b>Ciências da Computação - Área 1</b>	Arquitetura e Organização de Computadores	Hierarquia e gerenciamento de memória.
	Arquitetura Reativa	Sistemas Reativos vs Programação Reativa. Microsserviços reativos: Introdução ao espectro Monolith to Microservices; Monólitos.
	Governança de Tecnologia da Informação	Governança de TI (modelo COBIT).
	Organização de Computadores II	Arquitetura RISC e CISC
	Redes Locais (LAN)	Fundamentos e Administração de Endereçamento de Redes.
	Segurança da Informação	Gestão da segurança da informação
	Segurança da Informação	Componentes da segurança da informação
	SO e Organização de Computadores Projeto	Desempenho, definição e cálculo de performance computacional.
<b>Ciências da Computação - Área 2</b>	Desenvolvimento de Aplicações Mobile	Componentes Visuais Avançados.
	Desenvolvimento de Aplicações WEB	Plug-ins e frameworks de desenvolvimento Web client-side.
	Banco de Dados	Normalização de Dados e de Sistemas.
	Banco de Dados (Laboratório de Programação)	Arquitetura de um Sistema de Banco de Dados
	CRM - Customer Relationship Management	Tecnologia de Suporte ao CRM.
	Data Warehouse e Business Intelligence	Desenvolvimento de DWs com suas aplicações OLAP.
	Linguagem C++	Implementação de Procedimentos e Funções.
	Linguagem de Programação Científica	Python para uso científico.
	Linguagem JAVA	Polimorfismo.
	Linguagem PYTHON	Funções para interrupção da execução do programa.
	Linguagens Formais e Autômatos	Gramáticas livres de contexto e árvores de derivação.
	Lógica Computacional	Matrizes com duas Dimensões.

	Lógica para Computação	Teoria de Grafos.
	Negócios Eletrônicos	Efeito Google (informação).
	Sistemas Embarcados em Tempo Real	Técnicas de escalonamento, execução cíclica, prioridades fixas e variáveis.
	SQL - Structured Query Language	Consulta com mais de uma tabela.
	Tecnologia Red Hat	Linux e o ecossistema Red Hat Enterprise Linux.
	Computação de Alto Desempenho	Processos, comunicação e sincronização (IPC).
<b>Ciências da Computação - Área 3</b>	Estrutura de Dados	Construção de Árvores Binárias.
	Estrutura de Dados	Estruturas Básicas: Listas, Árvores e suas Generalizações. Algoritmos de Manipulação de Grafos e Aplicações.
	Engenharia de Software	Modelagem de sistemas usando Análise e Projeto orientada a objetos com UML.
	Projeto de Sistemas	Fatores de Qualidade.
<b>Ciências da Computação - Área 4</b>	OLAP, Cubos, Projeto de Mineração de Dados	OLAP: manipulação e análise de grande volume de dados sob múltiplas perspectivas. CUBO: matriz multidimensional de dados. Modelos de mineração.
<b>Engenharia Civil - Área 1</b>	Estruturas em Tecnologias Alternativas	Analisar diferentes estruturas existentes na natureza e compreender os esforços exercidos sobre ela, que garantem sua estabilidade.
	Estruturas Metálicas e de Madeira II	Verificação de cargas nas estruturas metálicas.
	Resistência dos Materiais e Estabilidade das Construções II	Diagramas de tensões.
	Estruturas Isostáticas	Análise de treliças simples pelos métodos dos nós e das seções.
	Geomática II	Métodos de nivelamento. Topologia.
	Fundações II	Provas de carga em fundações superficiais e profundas.
	Mecânica dos Solos II	Critérios de ruptura e ensaios de resistência ao cisalhamento dos solos.
<b>Engenharia de Produção - Área 1</b>	Design Thinking	Metodologia de Design (Design Thinking).
	Design e Inovação II	MVP – Minimum Viable Product.
<b>Engenharia Mecânica - Área 1</b>	Automação da Manufatura II	Elementos, dispositivos e equipamentos de um sistema de automação da manufatura (sensores).
	Introdução à Robótica Industrial II	Estática de robôs manipuladores.
	Robótica Industrial II	Planejamento de trajetórias para robôs manipuladores.
<b>Psicologia - Área 1</b>	História da Psicologia	História da Psicologia no Brasil e no contexto mundial.
	Psicologia Escolar	Caracterização do papel e função do psicólogo na área educacional.
	Psicologia Institucional	Histórico da psicologia institucional.
	Psicologia Social: Fundamentos Sociohistóricos	Histórico da Psicologia Social e a Psicologia Social na América Latina.
	Supervisão e Estágio em Psicologia Institucional I	Planejamento e intervenção psicológica em diferentes contextos: comunidades, famílias, escolas, unidades básicas de saúde.
	Supervisão e Estágio em Psicologia Institucional II	Planejamento e intervenção psicológica em diferentes contextos: comunidades, famílias, escolas, unidades básicas de saúde.
	Psicologia e Políticas Públicas	O compromisso social da Psicologia e as Políticas Públicas

<b>Psicologia - Área 2</b>	Processos Psicológicos	Funções mentais superiores. Funções executivas e inteligência.
	Técnicas de Avaliação Cognitiva: Avaliação de Inteligência	Avaliação de inteligência e testes não-verbais.
	Técnicas de Investigação da Personalidade e Contexto da Avaliação Psicológica	Técnicas projetivas e expressivas verbais e não verbais de avaliação da personalidade.
	Supervisão e Estágio em Triagem e Psicodiagnóstico II	Etapas do processo de psicodiagnóstico. Supervisão nos atendimentos de triagem e psicodiagnóstico.
	Psicologia da Personalidade	Fundamentos básicos das teorias de personalidade.
<b>Psicologia - Área 3</b>	Psicologia da Aprendizagem II	Abordagens teóricas da aprendizagem.
	Supervisão e Estágio em Atendimento de Casos Clínicos de Crianças e Adolescentes I	Intervenções clínicas em demandas: infantil e adolescente.
	Supervisão e Estágio em Atendimento de Casos Clínicos de Crianças e Adolescentes II	Intervenções clínicas em demandas: infantil e adolescente.
	Teorias do Desenvolvimento da Infância	Desenvolvimento pré, peri e pós-natal e as influências ambientais.
	Teorias do Desenvolvimento Humano: Adulto	Estudar os processos físicos, cognitivos e psicossociais de cada fase da idade adulta.
	Estágio Básico Supervisionado: Desenvolvimento Humano	Utilizar das abordagens teóricas do desenvolvimento humano para análise da adaptação afetiva, produtiva, social da criança e adolescente.
	Teoria e Psicoterapia Infantil	Infância e interação família, escola e sociedade.
<b>Psicologia - Área 5</b>	Psicologia Organizacional	A interação indivíduo, organização e trabalho.
	Psicologia Social do Trabalho e Saúde Mental do Trabalhador	Aspectos históricos e conceituais da saúde do trabalhador.
	Estágio Básico Supervisionado - POT	Supervisão de projetos organizacionais, do trabalho e do trabalhador.
	Supervisão e Estágio em Psicologia Organizacional e do Trabalho I	Estudo das abordagens da Psicologia aplicada às organizações, ao trabalho e ao trabalhador.
	Supervisão e Estágio em Psicologia Organizacional e do Trabalho II	Estudo das abordagens da Psicologia aplicada às organizações, ao trabalho e ao trabalhador.
<b>Psicologia - Área 6</b>	Psicoterapia de Grupo e Família II	Composição e Funcionamento de Grupos de Terapia. Constituição do paradigma moderno e do pensamento sistêmico.
<b>Psicologia - Área 7</b>	Princípios Básicos da Análise do Comportamento	Comportamento operante e respondente. Condicionamento operante e reflexo.
<b>Psicologia - Área 8</b>	Fundamentos da Neurologia	Principais sistemas funcionais e suas correlações com o comportamento.

Santo André, 16 de agosto de 2023.

Prof. Dr. Rodrigo Cutri  
Presidente da Fundação Santo André