

| Áreas                          | Temas                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Arquitetura-Área 1             | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Edificação Vertical Multifamiliar. Fluxos, circulação e conexões nos ambientes internos e externos. A relação da estrutura formal da edificação com o sistema estrutural portante.</li> <li>2. Prática Profissional. Elaboração de perícias, laudos e pareceres técnicos referentes à arquitetura e urbanismo. Estudos de viabilidade técnica e ambiental. Administração e gerenciamento de projetos, PMBOK, planejamento da comunicação, qualidade, gestão de riscos, identificação de riscos e plano de gestão; análise de investimentos.</li> <li>3. Projeto de arquitetura de espaços efêmeros. Cenografia e Projeto de espaço de exposições. Comunicação visual e identidade, a mensagem gráfica e o projeto do ambiente.</li> </ol> |
| Arquitetura-Área 2             | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Projeto de estação Intermodal para diversos modais de transporte (Metrô, trem, ônibus municipais e intermunicipais, automóveis particulares e aplicativos, táxi, bicicletas, patinetes etc.) que permita a inserção dos diversos fluxos de chegada e saída dos modais.</li> <li>2. Projeto de Edificação em conexão com a linguagem arquitetônica contemporânea, usando formas, materiais e técnicas que expressem a ruptura desconstrutivista e decolonial.</li> <li>3. Método e Projeto. Estabelecer uma metodologia projetual, suas etapas e desdobramentos, referenciais e linguagem, abarcando as diversas possibilidades de configurações do partido arquitetônico.</li> </ol>                                                      |
| Ciências da Computação-Área 1  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tecnologia Red Hat: Configurar interfaces e configurações de rede.</li> <li>2. Arquitetura Reativa Avançada: Introdução ao CQRS/ES e em quais situações ele deve ser aplicado.</li> <li>3. Segurança da Informação: Proteção da informação.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Ciências da Computação-Área 2  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Linguagem JAVA: Interface Gráfica (Swing, JavaFx).</li> <li>2. Linguagem de Programação Científica: Aplicação da linguagem R.</li> <li>3. Desenvolvimento de Aplicações WEB: Plug-ins e frameworks de desenvolvimento Web client-side.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Ciências da Computação-Área 3  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Processamento de Linguagem Natural: Representação vetorial de texto TF-IDF.</li> <li>2. Machine Learning: Redes Neurais Artificiais (perceptron e multilayer perceptron).</li> <li>3. Ciência de Dados com Scala: Integração do Apache Spark e Scala.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Ciências da Computação-Área 4  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gestão Ágil de Projetos: Métodos Ágeis e Usabilidade.</li> <li>2. Qualidade em Software: Planejamento para melhoria de processo de software.</li> <li>3. Governança de Tecnologia da Informação: Uso do Balanced ScoreCard (BSC) para monitorar o desempenho organizacional.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Ciências da Computação-Área 5  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Estruturas, Linguagens e Organização de Computadores.</li> <li>2. Desenvolvimento de Sistemas Inteligentes e Distribuídos.</li> <li>3. Engenharia de Software e Desenvolvimento Orientado a Objetos.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Direito-Área 1                 | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ônus da prova.</li> <li>2. Recurso de Especial.</li> <li>3. Inventário.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Engenharia de Materiais-Área 1 | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tipos de Materiais :Materiais Amorfos , Materiais Cristalinos e suas estruturas cristalinas.</li> <li>2. Planos e Direções Cristalinas.</li> <li>3. Torção, Cargas transversais, cisalhamento e flexão, tensões e deformações.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Engenharia de Produção-Área 1  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Planejamento e Gestão da Produção em Ambientes Industriais e de Serviços.</li> <li>2. Indústria 4.0 e Internet das Coisas aplicadas à Engenharia de Produção.</li> <li>3. Inovação, Criatividade e Resolução de Problemas com Design Thinking.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Engenharia de Produção-Área 2  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Logística Empresarial e Gestão da Cadeia de Suprimentos.</li> <li>2. Custos e Administração de Recursos Industriais.</li> <li>3. Integração entre Logística e Recursos Industriais: uma visão sistêmica.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Engenharia Mecânica-Área 1     | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introdução à cinética tridimensional e giroscópio.</li> <li>2. Sistemas com vários graus de liberdade, resposta forçada, com amortecimento.</li> <li>3. Flexão Composta. Esforços solicitantes e deformações.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Pedagogia-Área 1               | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Interdisciplinaridade no Ciclo de Alfabetização ( 1º ao 3º ano do Ensino Fundamental).</li> <li>2. Avaliação na Educação Infantil e nos Anos Iniciais do Ensino Fundamental.</li> <li>3. Observação, planejamento e registro na Educação Infantil.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Psicologia-Área 1              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Supervisão de Estágios em Psicologia Organizacional e do Trabalho: Aspectos teóricos, práticos e éticos.</li> <li>2. Riscos Psicossociais no Trabalho e o papel do(a) Psicólogo (a).</li> <li>3. A Saúde do Trabalhador e as Políticas de desenvolvimento sustentável.</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |