

**TEMAS SORTEADOS PARA A PROVA DIDÁTICA NO DIA 30/01/2026
CONFORME ITEM 10.8 DO EDITAL 014/2025**

PROVA DIDÁTICA – 2ª ETAPA

Área	Temas
Computação - Área 1	3. Tipos de decisões conforme áreas funcionais e níveis hierárquicos - Sistemas de Informação.
Computação - Área 2	3. Estrutura de programa e clareza de código - Linguagem e Programação/Python.
Computação - Área 3	3. Abordagem semântica: extração de conhecimento - Big Data.
Computação - Área 4	2. Projeto, Implementação e Integração de Aplicações com Banco de Dados e Sistemas Distribuídos.
Comunicação - Área 1	3. Desenvolvimento de Metas e Avaliação de Desempenho: A Importância da Equipe de Vendas na Era Digital.
Design - Área 1	1. Cor e percepção visual. Processos fisiológicos. Princípios básicos da física da cor. Cor-Luz e cor-pigmento. Esquemas de composição cromática: harmonias e contrastes. Sistemas de cores: CMYK, RGB, HSB, PANTONE, características e usos. A cor em displays. Cor de processo e cor especial. O uso da cor no design. A cor no processo de projeto: conceituação x especificação.

Direito - Área 1	1. Contrato de Trabalho.
Direito - Área 2	1. Propriedade intelectual.
Direito - Área 3	3. Precatórios.
Direito - Área 4	3. Previdência social, assistência social e saúde.
Enfermagem - Área 1	1. Processo de Educação em Saúde: da Teoria à Prática do Enfermeiro na Atenção Primária.
Engenharia Civil - Área 1	2. Provas de carga em fundações superficiais e profundas. Tubulões: processos de execução.
Engenharia de Produção - Área 1	1. Sistemas de Produção Inteligentes: Automação, Lean, PCP e Gestão da Operação.
Engenharia de Produção - Área 2	1. Aplicação de Metodologias Lean Seis Sigma na Melhoria Contínua de Processos.
Engenharia Mecânica - Área 1	2. Tensão e deformação; Projeto e dimensionamento.
Engenharia Mecânica - Área 4	3. Ensaio de tração, compressão, dureza (Brinell, Rockwell, Vickers).
Matemática, Probabilidade e Estatística - Área 1	3. Estrutura de um Jogo - Teoria da Decisão e dos Jogos.
Negócios e Administração - Área 1	1. Aplicações dos conceitos de economia, microeconomia e macroeconomia no cotidiano empresarial.
Negócios e Administração - Área 2	1. Requisitos necessários para planejar o fluxo de caixa de uma organização.
Psicologia - Área 1	3. A Função Social do Psicólogo: Aspectos éticos e sua abrangência e Relevância Social da Atuação Profissional.

Psicologia - Área 2	2. Psicologia, Políticas Públicas e Garantia de Direitos: Atuação Profissional e Desafios Contemporâneos.
Psicologia - Área 3	2. Reabilitação neuropsicológica no contexto atual.
Psicologia - Área 4	3. Desenvolvimento Psicológico do Adolescente e suas Implicações Clínicas: Fundamentos Teóricos e Processos de Subjetivação.
Psicologia - Área 5	1. A Ética do Cuidado na Prática Clínica: limites, manejo e implicações no setting terapêutico.
Psicologia - Área 6	3. Processos de Comunicação e de Grupos nas Organizações: aspectos teóricos e práticos.
Química - Área 1	3. Isomeria Plana e Espacial: introdução à estereoquímica.